



L'excellence à la portée de tous !

Un ministère de Calvary Chapel-Port-au-Prince

(509) 4805-3333 - administration@uespoir.edu.ht - www.uespoir.edu.ht

Cursus Sciences Informatiques

La globalisation de l'économie et des échanges survenue à partir des années 90 a accéléré le développement des réseaux de communication dans le monde. Il s'ensuit une révolution technologique qui mobilise prioritairement les compétences informatiques. Selon les prédictions des experts, les sciences informatiques devront connaître une croissance exponentielle dans les années à venir.

Ce programme vise à former des cadres techniciens qualifiés capables de répondre à la demande mondiale. Il demeure entendu que l'UE forme d'abord ses étudiants pour aider le pays à avancer dans l'ère digitale.

Cours	Numéro	Crédits	Pré-requis
Première session			
Algèbre universitaire	MAT101	3	Examen d'Entrée
Anglais I/LAB	ANG101	3	Examen d'Entrée
Apologétique I	PHI103	3	Examen d'Entrée
Français I	FRA101	3	Examen d'Entrée
Méthode Organisation Travail Intellectuel (MOTI)	EDU111	3	Examen d'Entrée
Introduction à l'informatique	INF101	3	Examen d'Entrée
Deuxième session			
Calculus I	MAT106	3	Algèbre Universitaire I & II
Anglais II/LAB	ANG102	3	Anglais I
Apologétique II	PHI104	3	Apologétique I
Français II	FRA102	3	Français I
Programmation Python	INF103	3	Examen d'Entrée

Troisième session			
Anglais III (Trinity)	ANG103	3	Anglais II
Python 2	INF200	3	Programmation Python
Développement Web I - Trinity	INF107	3	Introduction à l'informatique
Calculus II	MAT107	3	Calculus I
Français III -C	FRA103	3	Français II
Quatrième session			
Base de Données	INF106	3	Introduction à l'informatique
Statistique	MAT103	3	Algèbre Universitaire
Structure de Données - Python - CS50	INF104	3	Programmation - Python II
Programmation Java	INF103	3	Programmation - Python II
Algèbre de Boole / Mathématiques Discrètes -C	MAT110 /MAT104	3	Algèbre Universitaire
Computer Hardware	INF109	3	Examen d'Entrée
Cinquième session			
Algèbre Linéaire -C	MAT105	3	Calculus I
Programmation C#	INF114	3	Programmation II – Java/Python
Algorithmes	INF107	3	Structure de Données
Développement Apps pour mobile I	INF105	3	Programmation Java
Comptabilité I / Micro ou MacroEconomie/ Autre -C		3	Examen d'Entrée
Sixième session			
Introduction Intelligence Artificiel - CS50 -C	INF320	3	Programmation II – Java/Python
Planifier Développement Logiciel	INF206	3	Examen d'Entrée

Science Humaine ou Autre cours au choix

-C

3

Programmation II – Java/Python

Communication Réseaux

INF106

3

Introduction à l'informatique

Projet Indépendant **-C**

INF304

6

Autorisation Doyen Programme

Septième session

Développement Apps pour mobile II **-C**

INF201

3

App Mobile I

Programmation C++

INF214

3

Programmation C# I & II

Assembleur -C

INF301

3

Programmation C# I & II

Science Humaine ou Autre cours au choix

-C

3

Examen d'Entrée

Huitième session

Cyber Sécurité ou Autre Cours

Informatique

INF300

3

Python

Machine Learning

INF310

3

Python

Introduction OS ou Autre Cours

Informatique **-C**

INF310

3

Autorisation Doyen Programme

Computer Graphics **-C**

INF211

3

Autorisation Doyen Programme

Travaux Pratiques ou Stage **-C**

0

Total des Crédits

120

Séminaire : Logiciel de gestion/Quickbooks et Accpac

C : Au choix (Tous les cours non marqués avec un C sont obligatoires)

Critères pour obtenir la Licence

- Prendre obligatoirement les cours en gras.
- Réaliser un projet ou une thèse de sortie.
- Un minimum de 120 crédits est nécessaire pour la graduation.